



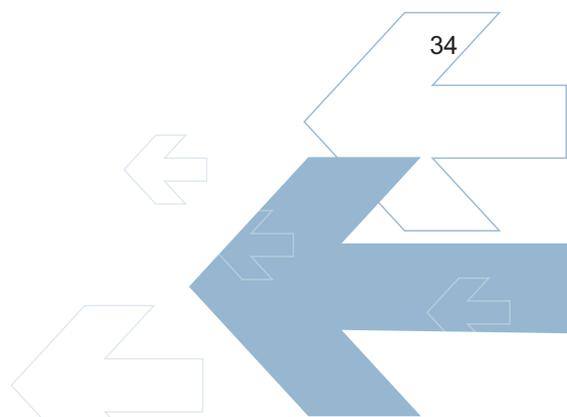
Manual do Portal

FUTURUM

Professor



Apresentação	03
Requisitos Mínimos	06
Acesso ao Portal	
• Recuperando a senha	08
• Alterando a senha	08
Acessando a Home da área restrita	09
• Minha Agenda	09
• Menu Educacional	10
• Minhas Turmas	11
• Minhas Comunidade	11
• Ferramentas e Serviços	12
• Atividades	12
• Calendário de Eventos	12
• Calendário Escolar	12
• Notícias	13
• Avisos	13
• Lembretes	13
• Conteúdo Multimídia	14
• Funcionalidades da interface	15
• Conhecendo os objetos de aprendizagem	16
Como gerar uma atividade e alocá-la nas turmas?	17
• Para alocar uma atividade nas turmas	17
• Como visualizar as atividades de uma turma?	17
Listas de Questões	
• Para criar suas próprias questões	18
• Para adicionar uma lista já existente	18
• Como gerar um exercício ou simulador a partir das Listas de Questões?	20
• Como utilizar o Banco de Questões?	20
• Para criar suas próprias Questões?	20
• Como utilizar o Gerador de Provas	21
• Como reutilizar provas?	21
Como criar uma aula personalizada no Gerador de Aula?	22
• 1º passo - Classifique a aula	22
• 2º passo - Crie as páginas da aula	23
• 3º passo - Libere a aula para os alunos	26
• Criando Exercícios a partir do Gerador de Aulas	26
• Criando Jogos a partir do Gerador de Aulas	27
Gestão	30
• Como visualizar o acompanhamento de um aluno?	30
• Como visualizar os resultados das atividades?	30
Comunicação	31
• Central de Mensagens	31
• Minhas Solicitações	
Administração	34
• Documentos	



Apresentação do Portal



Bem-vindo ao Portal Futurum!

O Portal Futurum é uma plataforma online, moderna e atualizada, de apoio ao aprendizado, com recursos inovadores para professores e alunos. Idealizado por grandes redes de escolas católicas, o Portal Futurum agrega tecnologia educacional e valores cristãos; contribuindo assim para a formação de uma sociedade justa e solidária.

Os conteúdos atualizados e em uma linguagem agradável contribuem com o aprendizado, melhorando o desempenho dos nossos alunos nos vários processos de avaliação a que se submetem (ENEM, vestibulares, e outros). Para essa tarefa, o Futurum oferece cerca de 20.000 objetos de aprendizagem que os professores poderão usar para construir suas aulas, atividades e os alunos poderão ampliar seus estudos. Todo esse conteúdo foi avaliado e homologado por uma comissão de professores das nossas redes.

O uso de recursos de animação e multimídia mantém a atenção do estudante e facilita o entendimento dos conteúdos previstos no currículo das nossas escolas. O Portal pode ser acessado de qualquer computador, tablet ou telefone celular, que tenham um navegador Web compatível, permitindo o estudo em qualquer lugar e a qualquer hora. Os fóruns de discussão, mediados pelos próprios professores, congregam os alunos em torno de temas instigantes que ajudarão no desenvolvimento de uma postura crítica e reflexiva, tão exigida e necessária no mundo moderno.

A preocupação constante na preservação dos valores cristãos nos garante uma formação humanística que complementa a formação acadêmica. A família tem o papel fundamental na tarefa de educar, e por isso, tem espaço dedicado para suas preocupações e angústias em relação a essa tão nobre tarefa. Dessa forma, ajudamos a construir uma juventude capaz de fazer frente aos desafios de um mundo em constante mudança, mas mantendo, acima de tudo, um olhar humano, ético e solidário às novas questões que a sociedade apresentará no dia-a-dia. O Portal Futurum é um ambiente em constante construção e transformação, pois só assim poderemos acompanhar e participar do crescimento dos nossos alunos.



Portal Futurum

Contato
Área Restrita
Esqueci minha senha

Entrar

SOBRE NÓS
EDUCAÇÃO BÁSICA
EDUCAÇÃO CIDADÃ

Buscar

Você está em: Home

Portal Futurum - um produto criado pelo Sistema Católico de Ensino

NOTÍCIAS

Ministério da Educação

BRASIL
UM PAÍS DE TODOS
GOVERNO FEDERAL

ProUni já atinge 1,7...

A Revolução da educa...

Jesus sol que orient...

[Mais Notícias](#)

Calendário de Eventos

Jan 2012

Dom	Seg	Ter	Qua	Quin	Sex	Sáb
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

DEPOIMENTOS

19/12/2011
Apresentação do Portal Futurum
Paulo Foina Bem-vindos ao Portal Futurum. Fazemos parte de uma nova etapa na educação, oferecida pela rede de escolas católicas. A experiência de mais de 500 anos em educação e formação de lideranças brasileiras, a...
[Leia mais >](#)

19/12/2011
Vantagens do uso do iPad como ferramenta pedagógica...
Adriana Beatriz Gandin Muitos textos estão sendo escritos sobre o uso de tablets na escola. Eu mesma já escrevi sobre esta temática. Um dos meus textos foi publicado no jornal Brasil 247 no mês de outubro deste an...
[Leia mais >](#)

EVENTOS

Nenhum evento nessa data.

EVENTOS FUTUROS

01/02/2012
III Congresso Europeu de Tecno...
Barcelona, 1, 2 e 3 de fevereiro de 2012 Em 1992, organizamos o I Congresso Europeu de Tecnologia da Informaç...

13/02/2012
8º Congresso Internacional de ...
13 a 17 de fevereiro de 2012 Evento organizado pelo Ministério de Educação Superior de Cuba e apoio da UNESCO...

Home | Sobre Nós | Educação Básica | Educação Cidadã | Notícias | Depoimentos | Eventos

➔ Index do Portal Futurum

<http://www.portalfuturum.com.br>

Vantagens do Portal

Quais as vantagens do Portal Futurum?

O portal é uma plataforma que disponibiliza várias ferramentas pedagógicas. Além das aulas multimídia, dispõe de outros objetos de aprendizagem, como: simuladores, mapoteca, jogos educativos, animações, vídeos, etc. que favorecem o processo educativo motivando os alunos e atuando como ferramenta pedagógica para auxiliar o trabalho dos professores.

Quais as vantagens do Portal Futurum para o professor?

Além dos objetos de aprendizagem supracitados, o professor ainda dispõe de:

Gerador de Aulas - Software de autoria que permite ao professor criar suas próprias aulas utilizando páginas nativas do portal ou totalmente novas. Com esta ferramenta o professor pode personalizar suas aulas de acordo com as necessidades das suas turmas.

Gerador de Atividades - Recurso que possibilita ao professor criar atividades programadas e alocar nas turmas. As atividades podem conter arquivos, links, listas de exercícios, vídeos, além das aulas multimídia nativas e as criadas no Gerador de Aulas.

Banco de Questões - Recurso que disponibiliza mais de 30.000 questões, com as quais é possível gerar: Listas de Exercícios, Simulados, Gerar Provas, etc. O Banco permite que o professor insira suas próprias questões. As listas de questões podem ser reutilizadas várias vezes, inclusive em anos letivos diferentes.

Ferramentas de Gestão - O portal disponibiliza Relatórios que possibilitam ao professor fazer o acompanhamento dos alunos, das aulas acessadas, das atividades realizadas, notas de simulados, etc.

Ferramentas de Comunicação - A plataforma dispõe de diversas ferramentas para facilitar a comunicação entre os usuários: Central de Relacionamento, Avisos, Professor Web, Central de Mensagens, Chat, Fóruns.

Os usuários do portal possuem uma senha de acordo com o seu perfil: aluno, professor, diretor, administrador, pais de aluno, etc. Cada usuário recebe login e senha, que o permite acessar as áreas específicas para o seu perfil.





Requisitos Mínimos



1. Computador Processador: Core-Duo 1 GHZ ou Superior.

- a. Memória ram: 1Gb
- b. Sistema operacional
 - i. Windows XP ou superior
 - ii. Linux – versão com interface gráfica
- c. Placa de som e caixas de som

2. Navegador de internet

- a. Chrome (recomendado) ¹
- b. Firefox 3.0 ou superior
- c. Safari para Windows
- d. Internet Explorer 7.0 ou superior
- e. iSWIFTER – para MACBOOK e IPAD (Atenção: para baixar o iSWIFTER você precisa ter uma conta na App Store da Argentina)
OBS: Liberar gravação de cookie e pop-up nos navegadores para os endereços educandus.com.br e educandusweb.com.br
- f. Plugin necessário: Flash Player 10.0 ou superior (nos casos dos computadores sem o plugin necessário, o portal faz uma verificação e solicitação a instalação)

3. Banda larga mínima necessária para acesso a internet, para laboratório com 20 computadores:

- a. Mínima 5 megas
- b. Recomendado 15 megas

¹ O Google Chrome é iniciado rapidamente a partir da área de trabalho, carrega páginas da web em instantes e executa aplicativos da web complexos em altíssima velocidade. A janela do navegador é simples e apresenta recursos eficientes e fáceis de usar.

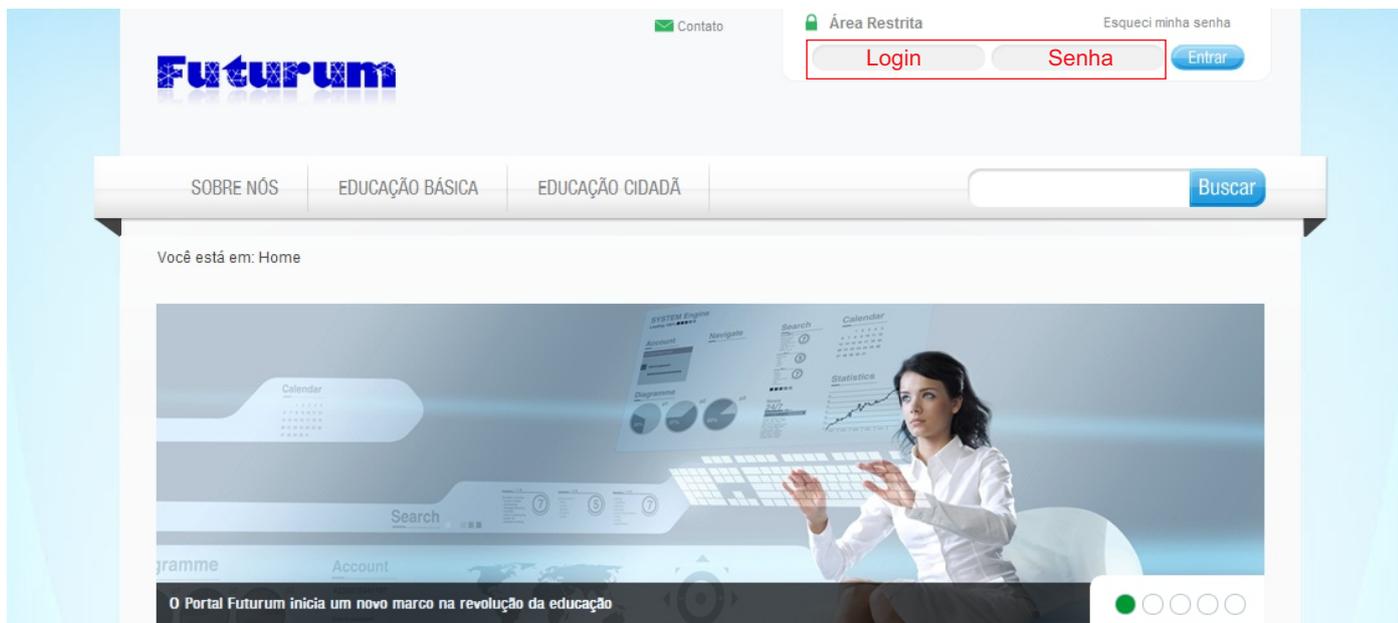


Acesso ao Portal Futurum



Digite em seu navegador o endereço: <http://www.portalfuturum.com.br>

Entre com o seu login e senha e clique no botão **OK**.



➤ Autenticação do Portal

Agora você já pode navegar na área restrita do Portal Futurum.

Recuperando Senha

Caso esqueça a sua senha, proceda da seguinte forma para recuperá-la:

- Clique no link **Esqueci minha Senha**.
- Informe o login de usuário e depois clique em **Enviar**. Um email será enviado a você com a sua senha.



 Recuperando senha

Alterando a senha

Por uma questão de segurança, sugerimos que altere sua senha. Para isso, siga os passos:



 Alterando senha

- Clique no link do seu **login**;
- Clique em **Alterar Senha**, informe a senha atual e a nova senha. Digite no mínimo 4 caracteres. Por motivos de segurança confirme-a no campo abaixo;
- Clique em **Salvar**.

Sua senha agora será substituída. Da próxima vez que entrar no portal, utilize-a.

Acessando a Home da área restrita

Minha Agenda

Ao se logar, você acessará a página **Minha Agenda** - Home da área restrita.

O menu horizontal indica as macro áreas do Portal: **Educacional – Administração – Comunicação**.

• Educacional:
Disponibiliza acesso aos conteúdos, aos Geradores de Aulas e de Atividades, ao Banco de Questões, às Comunidades, à área de Gestão, etc.

• Administração:
Disponibiliza documentos para os professores.

• Comunicação:
Oferece ferramentas que facilitam a comunicação entre os usuários da plataforma, tais como: Avisos, Fale Conosco, Professor Web, Central de Mensagens, Chat, Fóruns.

Confira ao lado os espaços da página Minha Agenda:

- 01) Menu Macro Áreas
- 02) Segmentos
- 03) Disciplinas
- 04) Logo da Rede
- 05) Menu vertical
- 06) Minhas Turmas
- 07) Minhas Comunidades
- 08) Ferramentas e Serviços
- 09) Atividades
- 10) Calendário Escolar
- 11) Datas Comemorativas
- 12) Notícias
- 13) Calendário de Eventos
- 14) Avisos
- 15) Lembretes
- 16) Link para **Meus Dados**

The screenshot shows the Futurum portal interface. At the top, there is a navigation bar with the Futurum logo (1), a horizontal menu with 'EDUCACIONAL' (2), 'ADMINISTRAÇÃO', and 'COMUNICAÇÃO', and a search bar. Below the navigation bar is a blue header with 'Escola Portal Futurum' and 'Boa tarde, Profº Professor Futurum'. A vertical sidebar on the left contains a user profile icon (4) and a menu with items like 'AGENDA', 'CONTEÚDO', 'DOCUMENTOS', 'GESTÃO', 'FERRAMENTAS', 'BANCO DE QUESTÕES', 'MUSEUS', and 'BIBLIOTECAS' (5). The main content area is divided into several sections: 'FERRAMENTAS E SERVIÇOS' (8) with icons for 'TRADUTOR', 'SIMULADOR', 'TRADIDO DE LETRA', and 'DIVERSÃO'; 'ATIVIDADES' (9) with a table showing activities for '1ª Série EM' in 'Matemática' and 'Biologia'; 'CALENDÁRIO ESCOLAR' (10) with a table showing dates and titles; 'DATAS COMEMORATIVAS' (11) with a table showing 'Descobrimento do Brasil' on '22/04/2012'; and 'NOTÍCIAS' (12) with two news items. On the right side, there is a 'Calendário de Eventos' (13) for January 2012, an 'Avisos' (14) section for 'III Congresso Europeu de Tecno...', and a 'Lembretes' (15) section. At the bottom, there is a footer with the Futurum logo and a copyright notice (16).

Menu Educacional

O menu da área Educacional acessa:

- **Agenda** - Permite acessar Minha Agenda, Criar e Alocar atividade. Além de poder visualizar Atividades por turma.
- **Conteúdo** - Permite acessar a todo conteúdo multimidiático do portal: Aulas, Simuladores, Mapotecas, Simuladores 3D, Animações, Vídeos, Jogos, SOS Natureza e o Gerador de Aula.
- **Documentos** - Permite acessar os documentos publicados pela secretaria ou setor pedagógico.
- **Gestão** - Permite o acompanhamento dos alunos, das atividades e a correção de simulados.
- **Ferramentas** - Permite acessar o Tradutor e o Conjugador de Verbos.
- **Banco de Questões** - Permite acessar as questões do banco e o Gerador de Prova.
- **Museus** - Permite acessar Museus Nacionais e Internacionais.
- **Bibliotecas** - Permite acessar Bibliotecas Nacionais e Internacionais.

FERRAMENTAS E SERVIÇOS

TRADUTOR SIMULADOR TIRANDO DE LETRA DIVERSÃO

MINHA AGENDA

Turma	Atividade	Status	Nota
Matemática	Função do 2º Grau	✓	
	Chuva Ácida	✗	

CALENDÁRIO ESCOLAR VER+

Minhas Turmas

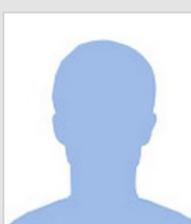
Apresenta todas as turmas das quais o usuário participa.

Minhas Turmas

1º Série EM

Para acessar o espaço da turma, clique no link da Turma; Observe que as ferramentas: Tarefas, Arquivos, Fórum, Blog, Chat e Aviso estão disponíveis. Confira abaixo as descrições:

- **Tarefas** – Lista de todas as tarefas programadas para a turma. Mostra o período, o status (Realizada ou Não) e o resultado dos Exercícios ou Simulados. Você pode filtrar as atividades por disciplina clicando em **Disciplina**.
- **Arquivos** – Repositório de arquivos exclusivos da turma, no qual o professor pode disponibilizar apostilas, imagens, textos, etc. para seus alunos.
- **Fórum** – Fóruns destinados à turma, abertos pelos seus professores.
- **Blog dos Professores**– Blog dos Professores da turma.
- **Chat** – Bate papos específicos para os usuários da turma.
- **Avisos** – Ferramenta para o professor enviar avisos para seus alunos.
- **Lista de alunos** - A relação de alunos da turma, com seus respectivos dados.



ALTERAR FOTO

AGENDA

CONTEÚDO

SALA DA TURMA: 1º SÉRIE EM [LISTA DE ALUNOS](#)

Tarefas
Arquivos
Fórum
Blog
Chat
Aviso

Disciplinas:

Disciplina	Data	Atividade	Realizada	Resultado
Biologia	De: 21/01/2012 Até: 15/02/2012	Chuva Ácida	-	
Matemática	De: 21/01/2012 Até: 15/02/2012	Função do 2º Grau	+	

➔ Ambiente Minhas Turmas

Minhas Comunidades

Minhas Comunidades



Sala dos Professores

BUSCAR



Pátio Escolar

VER+

Espaço da plataforma reservado aos grupos de usuários com interesses comuns para troca de experiências e informações.

- Clique em **Buscar** para procurar uma comunidade específica.
- Para participar de uma Comunidade, clique no botão **+** (ao lado do nome). e responda SIM na caixa de diálogo que se abre.

➔ Minhas Comunidades

- Clique em **VER +** para visualizar todas as suas Comunidades.

Ferramentas e Serviços

Área na qual a sua Rede de Ensino disponibiliza recursos específicos para seus professores e alunos.

Atividades

Espaço no qual o usuário visualiza as tarefas previstas para a data atual ou a selecionada no Calendário.

Todos os professores de uma determinada turma visualizam todas as atividades previstas por todas as disciplinas.

Como visualizar as tarefas de uma data específica?

- Clique no calendário, na data desejada. Todas as atividades previstas para esta data poderão ser visualizadas.
- Para abrir a atividade, clique sobre o link da atividade.

ATIVIDADES				
Turma	Disciplina	Atividade	Status	Nota
1º Série EM	Matemática	Função do 2º Grau		
1º Série EM	Biologia	Chuva Ácida		

 Atividades

Calendário de Eventos

Calendário de Eventos						
Dom	Seg	Ter	Qua	Quin	Sex	Sáb
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

 Calendário de Eventos

Calendário mensal que registra as Atividades e Eventos diários da agenda escolar. Todas as datas em destaque possuem algum agendamento. Clique para visualizar.

Legenda do Calendário:

- **Em vermelho:** Data atual.
- **Em laranja e sublinhada:** Data com Tarefa(s), Data(s) comemorativa(s), Lembrete(s) e Evento(s) agendado(s).

Para visualizar as tarefas do dia, clique na data desejada.

👉 Calendário Escolar

Calendário do ano letivo da escola.

CALENDÁRIO ESCOLAR			VER+
Data	Título	Tipo	
21/01/2012	Capacitação de professores	Encontro	

👉 Calendário Escolar

👉 Notícias

Espaço para divulgação de notícias da Rede.

👉 Avisos

Espaço no qual o usuário visualiza os avisos para o seu perfil. Para ler os avisos, basta clicar sobre o link.

Além de receber avisos da sua Rede, o professor pode enviar avisos para suas turmas.

Como o professor pode enviar avisos para as suas turmas?

- Em **Minhas Turmas**, clique sobre o link da turma que deverá receber o aviso.
- Depois clique em **Novo**.
- Informe os dados solicitados e clique no botão **Enviar**.
- Os avisos podem ser programados antecipadamente através da ferramenta e publicados automaticamente na data agendada.

👉 Lembretes

Espaço destinado à inclusão de lembretes diários pelo usuário.

Digite o lembrete e clique em **Salvar Lembrete**.

Avisos

21/01/2012 | Início do ano letivo

VER+

Lembretes

SALVAR LEMBRETE

👉 Avisos e Lembretes

Conteúdo Multimídia

O portal disponibiliza várias Aulas Multimídia divididas por disciplina. Para acessá-las:

- Selecione o segmento: Ensino Fundamental I, Ensino Fundamental II, Ensino Médio e Ensino Técnico;
- Clique na disciplina.



 Seleção de Segmento e Disciplina

- Depois clique sobre um dos Módulos da Disciplina para visualizar os conteúdos;
- Clique sobre o conteúdo para abrir a aula;
- Aguarde o carregamento da interface;
- Navegue pelas páginas utilizando as setinhas.

AULAS

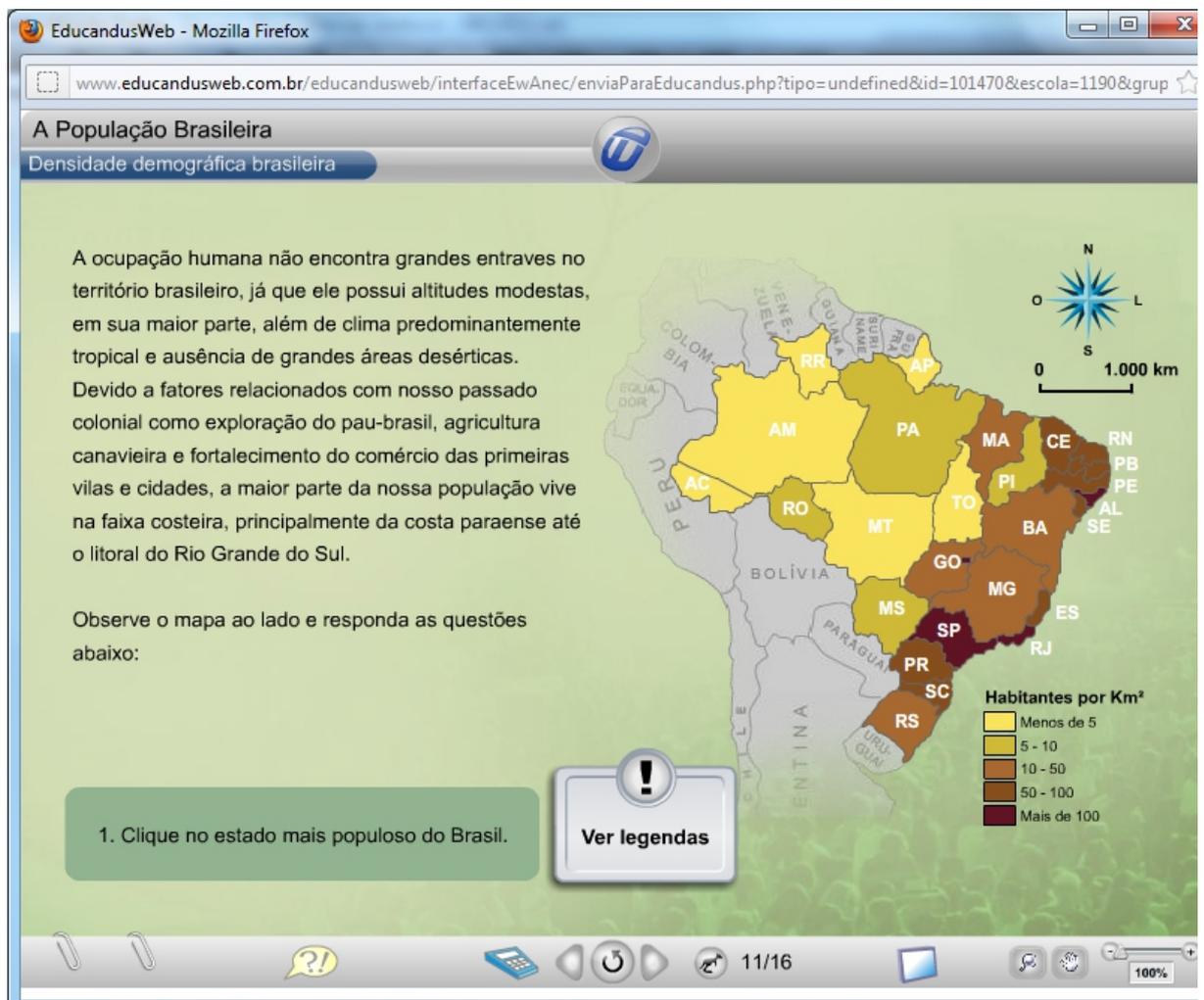
Geografia

América
Mapas - Oceania e Regiões Polares
Economia e Comércio
Climatologia
Mapas - Europa
Geografia - Cadastro
Demografia
1 - Conceitos Demográficos
2 - Crescimento Demográfico e Teorias
3 - A População Brasileira
4 - Urbanização Contemporânea
5 - Estrutura da População
África
Europa
Aulas
Mapas - Brasil

 Seleção de Aula Multimídia

Funcionalidades da Interface

-  O Clip permite a inclusão de anotações para os seus alunos e para o próprio professor.
-  O Refazer atualiza a página.
-  As Setinhas possibilitam a navegação para as páginas anteriores ou posteriores.
-  O Canguru relaciona todas as páginas da aula pelo título facilitando a navegação.
- 1/13** O 1/13 mostra a página atual/total de páginas da aula.
-  A Lupa aumenta o zoom da área clicada.
-  A Mãozinha permite mover a tela em qualquer direção.
-  O Percentual aumenta ou reduz o zoom da tela.



The screenshot shows a web browser window titled "EducandusWeb - Mozilla Firefox" with the URL www.educandusweb.com.br/educandusweb/interfaceEwAneC/enviaParaEducandus.php?tipo=undefined&id=101470&escola=1190&grup. The page title is "A População Brasileira" and the subtitle is "Densidade demográfica brasileira".

The main content area contains a text box on the left and a map of Brazil on the right. The text box reads:

A ocupação humana não encontra grandes entraves no território brasileiro, já que ele possui altitudes modestas, em sua maior parte, além de clima predominantemente tropical e ausência de grandes áreas desérticas. Devido a fatores relacionados com nosso passado colonial como exploração do pau-brasil, agricultura canieira e fortalecimento do comércio das primeiras vilas e cidades, a maior parte da nossa população vive na faixa costeira, principalmente da costa paraense até o litoral do Rio Grande do Sul.

Observe o mapa ao lado e responda as questões abaixo:

1. Clique no estado mais populoso do Brasil.

The map shows population density by state, with a legend titled "Habitantes por Km²" indicating five categories: Menos de 5 (lightest yellow), 5 - 10 (yellow), 10 - 50 (orange), 50 - 100 (dark orange), and Mais de 100 (darkest orange/brown). The state of São Paulo (SP) is the most densely populated.

At the bottom of the interface, there is a toolbar with icons for a paperclip, a question mark, a calculator, navigation arrows, a refresh button, a canguru icon, a page number "11/16", a magnifying glass, a hand icon, and a zoom slider set to 100%.

Conhecendo os objetos de aprendizagem

Além das aulas multimídia, o portal disponibiliza outros tipos de objetos de aprendizagem: **Simuladores, Mapoteca, Simulações 3D, Animações, Vídeos, Jogos educativos, SOS Natureza.**

Para acessar esses Simulações, Mapoteca, Animações, Vídeos, Jogos:

- Clique no Menu **Conteúdo** e em um dos submenus;
- Selecione a disciplina e depois em uma das opções disponíveis.

Para acessar Simulações 3D:

- Clique no Menu **Conteúdo > Simulações 3D** e depois em uma das opções disponíveis.

Para acessar SOS Natureza:

- Clique no Menu **Conteúdo > SOS Natureza**
- Selecione o **SOS II** (Educação Infantil) e **SOS I** (Ensino Fundamental I).





Como gerar uma Atividade e alocá-la nas turmas?



Entre no menu **Agenda > Criar Atividades**;

Clique em **Novo** e preencha os dados: **Plano de estudos, Disciplina, Título e Sinopse**.

- **Plano de estudos:** Determina o plano no qual a atividade será incluída.
- **Disciplina:** Indica a qual disciplina a(s) atividade(s) está(ao) relacionada(s).
- **Título:** Atribui um título para a atividade.
- **Sinopse:** Descreve o resumo da atividade.

Preencha os campos **Orientações ao aluno** e os que constarão na atividade:

Conteúdo Multimídia, Lista de Questões, Anexos, Vídeos de acordo com as indicações abaixo:

• **Orientações ao aluno:** espaço para o professor escrever o enunciado e orientações que auxiliem o aluno na execução da atividade.

• **Conteúdos Multimídia:** Permite incluir aulas multimídia. Após selecionar o conteúdo desejado, clique em **Inserir** para realizar a inclusão.

• **Lista de Questões:** permite criar exercícios ou simulados a partir de listas com questões oriundas do Banco de Questões.

The screenshot shows the 'Criar Atividade' (Create Activity) form. It includes the following sections:

- Form Fields:**
 - Plano de Estudos: * Ensino Regular (dropdown)
 - Disciplina: * Matemática (dropdown)
 - Título: * Função (text input)
 - Sinopse: * Função (text area)
- Orientações ao Aluno:**
 - Rich text editor with a toolbar (B, I, U, ABC, etc.) and a text area containing the text: "Acesse a aula e faça a lista de exercícios."
 - Endereço: (text input)
- Conteúdos Multimídia:**
 - Adicionar Conteúdo Multimídia (button)
 - Disciplina: (dropdown)
 - Módulo: (dropdown)
 - Multimídia: (dropdown) with an Inserir (button)
 - Aulas (table):
 - Função do 1º grau (row) with an Ações (button) containing eye, trash, and refresh icons.
- Video (exemplo: http://www.youtube.com/watch?v=6AcC7JK36lg):**
 - Video URL input field
 - Salvar (button) and Voltar (button)
 - Itens com * são obrigatórios.

➔ Tela de Atividades

• **Anexos** - Possibilita o upload de vários arquivos, mas com limite de 2 MB cada.

• **Vídeos** - é possível incluir vídeos disponíveis no youtube.

Preencha todos os campos que constarão na Atividade e depois clique no botão **Salvar**.

Para alocar uma atividade nas turmas:

Depois de salvar a atividade é necessário alocá-la, ou seja, definir o período em que a atividade deve estar disponível e para qual turma.

A tela **Visualização da Atividade** será aberta mostrando as **Turmas/Comunidades** das quais o usuário participa.

Defina as **datas inicial e final** e clique em **Gravar**.

Lista de Questões

Para criar uma nova Lista de Questões:

Em **Lista de questões**, clique em **Adicionar Lista**.

Selecione a(s) **disciplina(s)**, **módulo(s)** e/ou **tópico(s)** para visualizar as questões desejadas.

Em Filtro Avançado você pode selecionar por: **Estado, Fonte, Ano, Tipo, Dificuldade, e/ou Segmento**.

Em Resultado das Buscas, visualize as questões navegando entre elas.

Marque a opção **Detalhes** para exibir dados da questão, como: **Origem, Dificuldade, Tipo, Disciplina**, etc.

Marque **Mostrar resposta** para visualizar a opção correta.

Selecione a questão que interessar marcando **Selecionar Questão**.

Há várias funcionalidades disponíveis: **Marcar Todas, Desmarcar Todas, Ver Questões selecionadas, Detalhes, Mostrar a resposta**.

Para finalizar, clique em **Salvar Lista**.

Aparecerá uma Caixa com a mensagem: **“Digite um nome para a sua lista”**.

Após digitar, clique em **Criar Lista**.

Para adicionar uma Lista já existente:

Em **Lista de questões**, clique em **Adicionar Lista**.

Você pode pesquisar alguma lista já existente. Para isso selecione uma das opções no campo **Minhas Listas**. Depois clique no botão **Visualizar Questões**.

Caso queira adicionar ou excluir questões desta lista, basta navegar pelas questões marcar novas ou desmarcando as que não interessarem.

Inserir lista de questões

Matemática
 Química
 Sociologia

Filtros Avançados

Estado:	Fonte:	Ano:	Tipo:	Dificuldade:	Segmento:
Sem UF Rio de Janeiro Paraná Rio Grande do N Goiás Pernambuco Maranhão Roraima	IME PUC-RJ Cesgranrio UERJ UFF UFRJ UFRRJ UNIRIO	Todos 1980 1990 1998 1999 2000 2001 2002	Todos Objetiva	Todos A Muito Fácil Fácil Regular Difícil Muito Difícil	Todos Ensino Fundamental I Ensino Fundamental II Ensino Médio

Questões do Banco encontradas: **41**

Resultado da busca:

Questões Encontradas na Busca - 6 / 41 [Primeira](#) [Anterior](#) [Próxima](#) [Ultima](#)

Selecionar questão
 Detalhes
 Mostrar resposta

Enunciado

O decaimento de isótopos radioativos pode ser usado para medir a idade de fósseis. A equação que rege o processo é a seguinte: $N = N_0 e^{-\lambda t}$, sendo $N_0 > 0$ o número inicial de núcleos radioativos, N o número de núcleos radioativos no tempo t e $\lambda > 0$ a taxa de decaimento. O intervalo de tempo necessário para que o número de núcleos radioativos seja reduzido à metade é denominado tempo de meia-vida. Pode-se afirmar que o tempo de meia-vida:

a) é igual a $\ln(2)/\lambda$
 b) é igual a $1/2$
 c) é igual a 2
 d) é igual a $\ln(2)/\lambda$
 e) depende de N_0

Tela de seleção de questões para Lista de Exercícios

Exercícios e Simulados

Como gerar um Exercício ou Simulado a partir de uma Lista de Questões?

Você pode definir se a lista de questões será usada como **Exercício** ou como **Simulado**.

Preencha o quadro que aparece com as quantidades de questões por tópico. O quantitativo deve ser equivalente ao total de questões a serem apresentados no exercício ou simulado.

Atenção! Se a lista for de **Exercícios** não é necessário definir o tempo, mas se for **Simulado** preencha o campo **Tempo** em **minutos**.

Desta forma, se você selecionar 80 questões, mas pretende usar apenas 10, o sistema sorteará as 10 questões de acordo com os parâmetros informados.

Lista de questões

Lista	Tipo	Tempo	
Função Quadrática 1	Exercício 2	0 3	4

Total de questões: <input type="text" value="10"/> 5						
Função Quadrática						
Disciplina / Modulo / Tópico	Total de Questões					Total
	Muito Fácil	Fácil	Regular	Difícil	Muito Difícil	
Matemática						0/80
- Equações e Funções	6	6	6	6		0/80
Função Quadrática	<input type="text" value="0"/> / 2	<input type="text" value="3"/> / 21	<input type="text" value="5"/> / 55	<input type="text" value="2"/> / 2		10/80
Total Geral	0/2	3/21	5/55	2/2	0/0	10/80 7

Parametrização das questões da Lista de Exercícios

Campos da Lista de Exercícios:

- 1) Nome da Lista que você criou.
- 2) Selecione o tipo de lista: Exercício ou Simulado.
- 3) Tempo em minutos - Atenção! Marcar apenas para simulados.
- 4) Botão excluir Lista de exercícios.
- 5) Total de questões da lista.
- 6) Parâmetros para a criação da lista (grau de dificuldade, quantidade de questões)
- 7) Totalizador de questões. Deve ser igual ao Total definido no item 1.



Como utilizar o Banco de Questões?



No menu **Banco de Questões > Questões**, você pode criar questões ou visualizar as disponíveis.

Para acessar o Banco de Questões, clique no Menu **Banco de Questões > Questões**.

➔ Inserir questão

Para criar suas próprias Questões:

- Clique no botão **Criar Questões**;
- Na tela **Questões** defina os dados: **Tipo de Questão, Disciplina, Módulo, Tópico, Habilidade Enem, Habilidade Novo Enem** e clique no botão **Cadastrar**.
- Defina a **Fonte**, o **Ano**, a **Dificuldade**, a **Autoria** e o **Nível**.
- Preenchendo o campo autoria, a questão ficará restrita aos seus alunos, caso contrário a questão será considerada pública.

➔ Visualizar questão

Para Visualizar Questões:

- Selecione a(s) **disciplina(s)**, **módulo(s)** e/ou **tópico(s)** para visualizar as questões desejadas.
- Em Filtro Avançado você pode selecionar por: **Estado, Fonte, Ano, Tipo, Dificuldade**, e/ou **Segmento**.
- Em Resultado das Buscas, visualize as questões navegando entre elas. Marque a opção **Detalhes** para exibir dados da questão, como : **Origem, Dificuldade, Tipo, Disciplina**, etc. Marque **Mostrar resposta** para visualizar a opção correta.



Como utilizar o gerador de provas?

Você pode criar provas para seus alunos utilizando o Gerador de Provas. Essas provas poderão ser reutilizadas quantas vezes você desejar, mesmo em anos letivos diferentes, pois elas estarão registradas a partir do seu login.

Para gerar uma prova nova:

- Clique em “**Novo**”.
- Insira os dados: **título da prova**, o **ano/série** e a **quantidade de matrizes da prova**.
- Clique no botão **Adicionar lista** para inserir questões cadastradas no BQ. Vide Como gerar atividade para seus alunos?
- Clique no botão **Salvar** para gravar a prova.

GERAÇÃO DE PROVA

Classificação da Prova

Título: *	<input type="text" value="Prova Função Quadrática"/>
Ano: *	<input type="text" value="1º Ano Ensino Médio"/>
Quantidade de Matrizes da Prova: *	<input type="text" value="1"/>
Tipo de Prova: *	<input type="text" value="Fixa"/>

Lista de questões

Itens com * são obrigatórios.

 Gerador de prova

Para reutilizar provas:

No menu **Banco de Questões > Gerador de Provas**, você visualizará a tela Provas. É possível então pesquisar por provas já existentes, excluir ou criar.



Como criar uma aula personalizada no gerador de aula?

No menu **Conteúdo > Gerar Aula**, você pode acessar o software de autoria e gerar suas próprias **aulas, exercícios e jogos**. Com o Gerador de Aulas você customizar as páginas das aulas de acordo com os seus objetivos. Além de personalizar as aulas, o professor pode reutilizar páginas nativas do portal e determinar a ordem de apresentação das páginas, seus títulos, etc.

The screenshot shows the 'Gerar Aula' (Generate Lesson) interface. At the top, there are navigation links: 'Primeira | Anterior | **Página 1 / 1** | Próxima | Última | Ir Para [input type="text"]'. Below this, there are links for 'Todas | Nenhuma' and 'Novo | Excluir'. A table lists existing lessons:

Aulas	
<input type="checkbox"/>	aula bruna
<input type="checkbox"/>	aula teste zé
<input type="checkbox"/>	Aula Teste

Gerador de aulas

1º Passo - Classifique a aula:

- Clique em **Novo**;

Em Classificação da aula, preencha os campos abaixo:

- **Segmento:** Selecione um dos segmentos: EFI, EFII ou EM.
- **Disciplina:** Selecione a disciplina.
- **Módulo:** Selecione o módulo referente à disciplina escolhida.
- **Título:** Defina o nome da aula. **Sinopse:** Insira um breve resumo.

The screenshot shows the 'GERAR AULA' form with the 'Classificação da Aula' section. It contains the following fields:

- Segmento:** * Seleccione um Segmento (dropdown)
- Disciplina:** * Seleccione uma Disciplina (dropdown)
- Módulo:** * Seleccione um Módulo (dropdown)
- Tópico:** Seleccione um Tópico (dropdown)
- Título:** * (text input)
- Sinopse:** * (text area)

At the bottom, there is a note: 'Itens com * são obrigatórios.' and a 'Salvar' button.

Classificação da aula

Preencha os campos solicitados e clique em **Salvar**.

Se quiser fazer alguma alteração, clique no botão **Editar**.

Observe que o status da aula registra: **Em produção**. Significa que a aula está sendo criada.

Ao ficar pronta, devemos alterar o seu status para **Liberar**.

Conteúdo

Gerar Aula

Classificação da Aula

Segmento: **Ensino Médio**, Disciplina: **Geografia**, Módulo: **Astronomia e Cartografia**, Tópico: **Sistema Solar, Terra e Lua**

Título: **Sistema Solar**, Sinopse: **Aula sobre o nosso s...**

[Salvar](#) | [Visualizar](#) Status: Em Produção [[Liberar](#)]

Páginas da Aula

[Todas](#) | [Nenhuma](#) [Nova Página](#) | [Pesquisar Página](#) | [Excluir](#)

Nome	Ordem	Ações
Todas Nenhuma		Nova Página Pesquisar Página Excluir

➔ Gerador de aulas

Agora que cadastramos os dados da aula, podemos criar novas páginas ou reaproveitar páginas existentes.

Para criar uma página nova clique em **Nova página**.

Para reutilizar uma página nativa:

- Clique em **Pesquisar Página**;
- Defina os dados e clique em Busca;
- Selecione a página, à esquerda da tela;
- Depois clique na setinha para incluí-la na tela da direita;
- Clique em **Adicionar itens da lista**.

OBS: Para reaproveitar uma página nativa do portal, clique no link **Pesquisar Página**.
 Selecione a aula e as páginas.

2º Passo - Crie as páginas para a aula:

- Clique no botão Nova Página.
- Dê um nome para a página e escreva um resumo.
- Clique em **OK**.

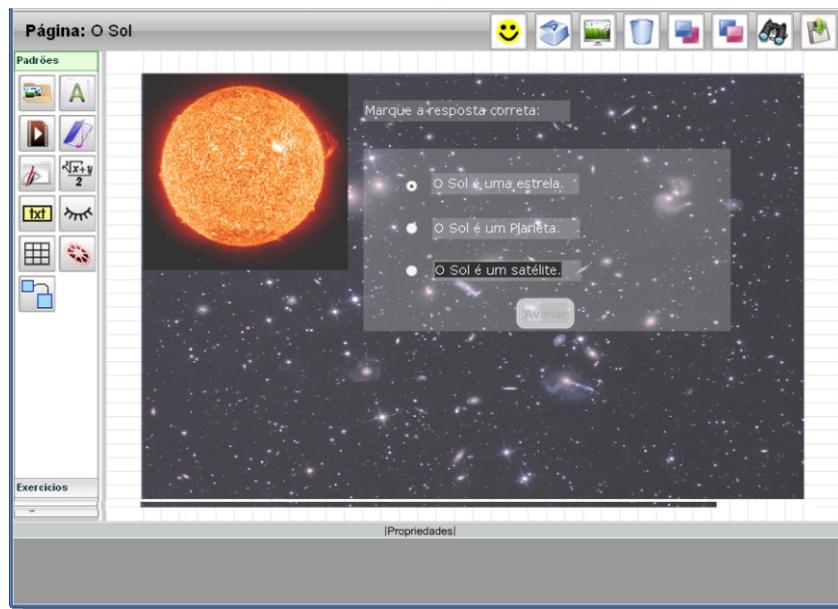
Nome da página:

Resumo:

➔ Criar nova aula

A área de trabalho do Gerador de aulas será aberta, apresentando acima o menu principal com os ícones descritos abaixo:

-  Mensagens do exercício: Personaliza as mensagens de erro e acerto dos exercícios.
-  Renomear: permite trocar o nome da página e o resumo.
-  Fundo: Permite inserir imagens ou cores no fundo da página.
-  Excluir: Exclui elementos selecionados.
-  Enviar para frente: Envia um objeto para frente do outro.
-  Enviar para trás: Envia um objeto para trás do outro.
-  Visualizar: Permite visualizar a aula na interface.
-  Salvar: Grava a página.



➡ Interface do Gerador de Aulas

O Barra de Ferramentas à esquerda apresenta 3 menus: **Padrão**, **Exercícios** e **Jogos**. Clicando em cada um dos menus, são visualizadas as suas respectivas ferramentas. Na aba **Padrões** encontramos as ferramentas descritas abaixo. Para utilizá-las, clique em uma delas e **arraste** até a tela principal:

-  **Imagem:** Adiciona imagens a sua página que podem ser buscadas no acervo disponível ou inseridas pelo usuário. Depois de inseridas, as imagens podem ser trocadas na através do botão **alterar imagem**, na barra de propriedades, .

 **Caixa de Texto:** Adiciona texto a sua página. Para escrever o texto, arraste o ícone para a tela e clique no botão **Abrir**, na parte superior da caixa. Este texto pode ser formatado com ferramentas localizadas na área de propriedades.

 **Animação:** Adiciona animações a partir do acervo ou inseridas pelo próprio usuário. Para incluir uma animação:
Arraste o ícone **Animação** para a Tela Principal.
Clique no botão **Buscar** para mostrar todas as animações do acervo.
Clique na **lupa** para visualizar a animação ou no quadrado para incluí-la.
Clique em **OK** para confirmar.

Na tela principal arraste a animação para a posição desejada. Você também pode redimensioná-la clicando no quadradinho preto. Para alterar a animação, clique no botão **Alterar a Animação**, localizado na Barra de Propriedades.

 **Áudio:** Adiciona um tocador de sons a sua página. Os arquivos de áudio podem ser buscados no acervo disponível ou inseridos pelo usuário.
Para incluir um som:
Arraste o ícone **Áudio** para a Tela Principal.
Clique no botão **Buscar** para mostrar todos os sons do acervo.
Clique em **OK** para confirmar.
Para alterar o áudio, clique no botão **Alterar o Áudio**, localizado na Barra de Propriedades.

 **Desenho:** Permite a criação de desenhos livres. Muito útil para fazer marcações e destacar informações na página. Para incluir um desenho livre:
Arraste o ícone **Desenho Livre** para a Tela Principal.
Na Barra de Propriedades, clique para definir a cor da linha.
Clique na área **Abrir** para editar.
Crie o desenho que desejar. Use **Limpar** para deletar o desenho.
Clique em **Sair** para finalizar o desenho.
Arraste-o para a posição desejada na tela principal.

 **Equação:** Adiciona equações a sua página. Para abrir o teclado de fórmulas clique na área **Abrir** na parte superior da caixa. Crie a equação e clique em **Gerar**.

 **Hint:** Adiciona Hints (Dicas) a sua página. A dica só aparecerá quando o aluno mover o cursor do mouse sobre a área delimitada. Em propriedades, clique no campo "Digite o texto do **hint**" para inserir.

 **Olho mágico:** Adiciona um elemento de interatividade a sua página. O olho é um botão que ao ser clicado revela textos ou imagens ocultos. Na Barra de Propriedades os textos podem ser formatados e as imagens trocadas.

 **Com Tabela:** Adiciona uma tabela a sua página. Na Barra de propriedades são definidas as quantidades de linhas e colunas. Para inserir as informações nas células, clique no botão **Abrir** na parte superior da caixa.



Com Vídeo: Adiciona um tocador de vídeos a sua página. Os arquivos de vídeo podem ser buscados no acervo disponível ou inseridos pelo usuário. Depois de inseridos, os vídeos podem ser trocados no botão **Alterar o Vídeo**, localizado na Barra de Propriedades.



Anima Estados: Adiciona um componente que permite movimentos e transições entre imagens. Clique no botão **Abrir**, depois clique nos botões “+” ou “-” para inserir ou excluir caixas de imagens. Cada caixa inserida é ligada à anterior por uma linha que define um movimento. Para inserir imagens, selecione a caixa e depois no botão **Mudar Imagem**. Selecione a imagem desejada e confirme. Para sair do modo de edição, clique no botão **Sair**.

3º Passo - Libere a Aula para os alunos

Após concluir as páginas, clique em liberar aula. O status da aula muda para **Em Avaliação**.

No submenu Liberar Aula, clique em liberar aula para disponibilizar a aula para os alunos.



Criando Exercícios a partir do Gerador de Aulas

Além dos recursos disponíveis na aba Padrão, você também pode explorar os da aba Exercício para criar exercícios do tipo: arrastar, completar, ligar, questionário e redação.



Exercício Arrastar: Adiciona um componente de exercício que permite ao aluno arrastar as respostas para o lugar certo. Clique no botão **Abrir** e depois nos botões “+” ou “-” para inserir ou excluir os campos. Pode-se escolher entre o modo vertical ou horizontal. Insira as informações e arraste o campo para qualquer local na tela principal. Para sair do modo de edição clique no botão **Sair**. Após salvar, clique no botão **Visualizar** para ver como está ficando a sua página.



Exercício de Completar: Neste exercício, o aluno deve completar o campo com a resposta correta. Clique no botão **Abrir** e depois clique nos botões “+” ou “-” para inserir ou excluir os campos. Insira as respostas corretas.



Exercício de Ligar os pontos: Neste exercício o aluno deve ligar as colunas. Clique no botão **Abrir** e depois nos botões “+” ou “-” para inserir ou excluir os pontos. Arraste os pontos para cima ou para e depois clique em **Sair**. Insira com a ferramenta **Texto** as opções da coluna 1 e da coluna 2.



Questionário: Utilize os botões + e - para adicionar opções. Identifique a resposta correta, marcando o círculo correspondente. Utilize a ferramenta **Texto** para criar as questões e as opções. Para sair do modo de edição, clique no botão **Sair**.



Redação: Adiciona um campo de texto extenso para ser usado em respostas dissertativas ou redações. Defina o tamanho do campo na Tela Principal e clique em **Visualizar**. Observe que o campo de texto é editável. Nele o aluno pode digitar, ao finalizar deve clicar no botão **Gravar** para que fique disponível para a correção do professor.



Criando Jogos a partir do Gerador de Aulas



Jogo do Corredor:

O jogador deve responder às perguntas corretamente para que o corredor pule os obstáculos. Para inserir conteúdo do jogo:

- Clique no botão **Abrir**.
- Para criar uma nova questão clique no botão “+”.
- Na aba da questão, insira a pergunta, as opções de respostas e marque a correta.
- O botão **Feedback** permite incluir textos sobre o acerto e sobre o erro.
- Para sair do modo de edição, clique no botão **Sair**.
- Clique no botão **Visualizar** para testar o jogo.
- Clique em **Salvar**.



Jogo da Escada: O jogador deve responder às perguntas corretamente para que o menino suba a escada e alcance seu Vídeo Game.

Para inserir conteúdo do jogo:

- Clique no botão **Abrir**.
- Para criar uma nova questão, clique no botão “+”.
- Na aba da **Questão** insira a pergunta, as opções de respostas e marque a correta.
- O botão **Feedback** permite incluir textos sobre o acerto e sobre o erro.
- Para sair do modo de edição, clique no botão **Sair**.
- Clique no botão **Visualizar** para testar o jogo.
- Clique em **Salvar**.



Jogo do Verdadeiro ou Falso: O jogador deve analisar as sentenças atribuindo **Verdadeiro** ou **Falso**.

- Para criar uma nova questão clique no botão “+”.
- Na aba da questão insira as sentenças e marque-as com Verdadeiras ou Falsas.
- O botão **Feedback** permite incluir textos sobre o acerto e sobre o erro.
- Para sair do modo de edição, clique no botão **Sair**.
- Clique no botão **Visualizar** para testar o jogo.



Robotix: Jogo Associativo que mostra as perguntas e as opções de respostas dentro das bolhas. O aluno deve controlar o robô para estourar as bolhas corretas. O controle é através das setinhas do teclado.

Para inserir conteúdo do jogo:

- Clique no botão **Abrir**.
- Em **Digite o número de questões**, insira a quantidade e clique no botão **Criar**.
- Insira as perguntas nos campos correspondentes e clique no botão **Seguir**.
- Em **Digite o número de alternativas por questão**, insira o número de respostas por questão e clique em **Criar**.
- Indique a resposta correta clicando no botão à direita, em formato de V.
- Para ir para a próxima questão, clique no botão **Seguir**.
- Após cadastrar todas as questões, insira as **Mensagens de Instruções** e de **Conclusão**, elas aparecerão para o aluno no término do jogo.
- Você pode definir se as perguntas aparecerão em ordem aleatória ou não.
- Para sair do modo de edição, clique no botão **Sair**.
- Clique no botão **Visualizar** para testar o jogo.
- Clique em **Salvar**.



Lucrécia e Juvenal nos ares: Jogo Associativo em o aluno controla um personagem para estourar os balões com as respostas corretas.

Para inserir conteúdo do jogo:

- Clique no botão **Abrir** para entrar no modo de edição.
- O botão **Descrição** mostra uma breve apresentação dos principais elementos do jogo.
- Para inserir perguntas, clique no botão **Questões**.
- Acrescente ou exclua questões utilizando os botões “+” ou “-”.
- Clique no botão **Pergunta** e insira a questão na caixa de texto,
- Clique nos botões “+” ou “-” referentes à pergunta para inserir ou excluir as opções de respostas. Defina as corretas ou erradas.
- O botão **Info** permite inserir os textos para as **Instruções** e a **Mensagem** na conclusão do jogo. Há ainda a possibilidade de escolher se as perguntas serão apresentadas de forma aleatória ou não.
- Para sair do modo de edição, clique no botão **Sair**.
- Clique no botão **Visualizar** no menu para testar o jogo.
- Clique em **Salvar**.



Jogo Tabuleiro: Jogo em que o personagem percorre um caminho dependendo das respostas dadas e da sua sorte com o dado.

Para inserir conteúdo do jogo:

- Clique no botão **Abrir**.
- Selecione o número de casas do tabuleiro e depois na seta para avançar.
- Selecione a quantidade de eventos (perguntas ou textos) e clique na seta para avançar.
- Selecione os tipos de eventos e clique em OK.
- O botão **Enunciado** abre a caixa de texto para inserir o enunciado do jogo.
- O botão **Eventos** abre a área para edição dos eventos.



Jogo Cair a bolinha: Usando as setas do teclado, o jogador deve movimentar a bolinha até a caixa com a resposta correta.

Para configurar o jogo:

- Clique no botão **Abrir**.
- Em cada aba, insira perguntas sobre o mesmo tema, ou seja, todas as perguntas devem ter a mesma resposta.
- No campo **Resposta**, escreva a correta. Essa palavra ficará visível nas caixas onde as bolinhas deverão ser encaixadas.
- Clique em **Salvar**.

Gestão

Como visualizar o acompanhamento de um aluno?

O professor pode fazer o acompanhamento dos seus alunos, ou seja, as atividades previstas, os exercícios realizados, as notas, etc.

Para visualizar o acompanhamento dos alunos:

- Clique no Menu **Gestão > Acompanhamento dos alunos**
- Selecione o **Período**;
- Selecione a **Série/Ano > Disciplina > Aluno** e clique no botão **>>** (Prosseguir).

Aluno	Aula	Primeiro acesso	Último acesso	Páginas
Aluno Futurum	Ação do Homem no Meio Ambiente	21/01/2012	21/01/2012	1
Aluno Futurum	Equação do 2º Grau	21/01/2012	21/01/2012	11

Relatório de Acessos às aulas

Um relatório será montado mostrando :

- Atividades realizadas;
- Aulas Multimídias acessadas: Páginas Previstas - Páginas Vistas - Percentual % - Tempo Total - Média por Página;
- Exercícios - Tentativas e Média da Nota;
- Simulado - Nota do simulado.

Página	Data	Entrada	Saída	Tempo
1 Desafio	21/01/2012	16:02:14	16:03:19	00:01:05
2 Desafio	21/01/2012	16:06:03	16:07:53	00:01:50
3 Desafio	21/01/2012	16:03:27	16:03:55	00:00:28
4 Desafio	21/01/2012	16:04:02	16:04:40	00:00:38
5 Desafio	21/01/2012	16:04:47	16:05:56	00:01:09
6 Desafio	21/01/2012	16:00:55	16:01:52	00:00:57
7 Desafio	21/01/2012	16:01:59	16:02:05	00:00:06
8 Fixação 2	21/01/2012	15:49:20	15:49:21	00:00:01
9 Fórmula de Bhaskara	21/01/2012	15:49:22	15:49:23	00:00:01
10 Exemplo 2	21/01/2012	15:49:24	15:49:25	00:00:01

Acompanhamento Geral da Turma

Como visualizar os resultados das atividades?

O professor pode fazer o acompanhamento por atividade.

Para visualizar o resultado das atividades:

- Clique no Menu **Gestão > Resultado das atividades**;
- Selecione o **Período**;
- Selecione a **série/ano > Disciplina > Atividade** e clique no botão **>>** (Prosseguir).

Um relatório será montado mostrando :

- Alunos; Aulas Multimídias acessadas: Páginas Previstas - Páginas Vistas - Percentual % - Tempo Total - Média por Página; Exercícios - Tentativas e Média da Nota; Simulado - Nota do simulado.

Comunicação

Central de Mensagens

Possibilita a comunicação através da plataforma com opção de envio para e-mail pessoal de forma individualizada ou coletiva.

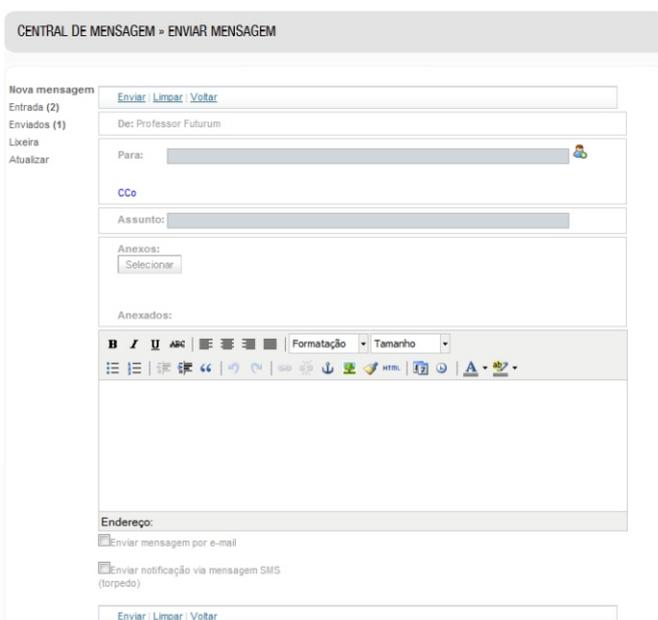


Central de Mensagens

Nova mensagem

Cria uma nova mensagem, inclusive com o envio de arquivos anexos.

Clique em **Nova Mensagem** e preencha os campos descritos abaixo.



Nova Mensagem

No campo **Para:**

Preencha o destinatário clicando no ícone para visualizar os perfis dos usuários do Portal ou simplesmente escreva o endereço eletrônico.

Clique em no sinal de + para visualizar os usuários de cada perfil e selecione os que interessam. Confirme a seleção clicando no botão **Adicionar**.

No campo **Assunto:**

Informe qual assunto trata a mensagem, isso facilita a identificação e a busca posterior.

No campo **Anexo:**

Para anexar um arquivo, clique no botão **Selecionar**, escolha o arquivo que deseja enviar e depois clique no botão **Enviar arquivo**.

Escreva o texto no corpo do email, formate como desejar o tipo, estilo e tamanho da

Clique para marcar a opção **Enviar mensagem por e-mail**.

Clique em **Enviar**.

OBS:

O usuário pode criar uma mensagem, visualizar as mensagens recebidas e as enviadas, além de poder responder, encaminhar, imprimir, excluir.

Entrada

A caixa de entrada mostra todas as mensagens recebidas.

Busca

Para encontrar alguma específica, digite no campo **Busca** o nome do remetente da mensagem ou o assunto para facilitar. Todas as mensagens encontradas serão apresentadas, clique sobre uma delas para abrir.

Enviados

A caixa de enviados mostra todas as mensagens enviadas pelo usuário.

CENTRAL DE MENSAGEM » ENVIADOS

Nova mensagem
Entrada (2)
Enviados (1)
Lixeira
Atualizar

Buscar mensagem:

Primeira | Anterior | **Página 1 / 1** | Próxima | Última | Ir Para

[Todas](#) | [Nenhuma](#) [Nova Mensagem](#) | [Excluir](#)

	Nome	Título	Data
<input type="checkbox"/>	Professor Futurum; Aluno Futurum; Carlos Alberto Mattos	Teste Aviso Turma	10:30:07

[Todas](#) | [Nenhuma](#) [Nova Mensagem](#) | [Excluir](#)

Primeira | Anterior | **Página 1 / 1** | Próxima | Última | Ir Para

 Caixa de Enviados

Lixeira

Caixa onde ficam guardadas as mensagens eliminadas pelo usuário.

Atualizar

Refaz a tela.

Minhas Solicitações

Permite o acompanhamento de solicitações através do Fale Conosco ou das Aulas Multimídia. As solicitações podem ser dos seguintes tipos: **sugestão, reclamação, professor web, erro, elogio.**



MINHAS SOLICITAÇÕES

Ticket #: Status: Período: à Assunto: Sugestão

Primeira | Anterior | **Página 1 / 1** | Próxima | Última | Ir Para

[Novo](#)

Data / Hora	Ticket	Assunto	Status
20/01/2012 17:26:59	82	Sugestão	ABERTO

[Novo](#)

Primeira | Anterior | **Página 1 / 1** | Próxima | Última | Ir Para

 Minhas solicitações

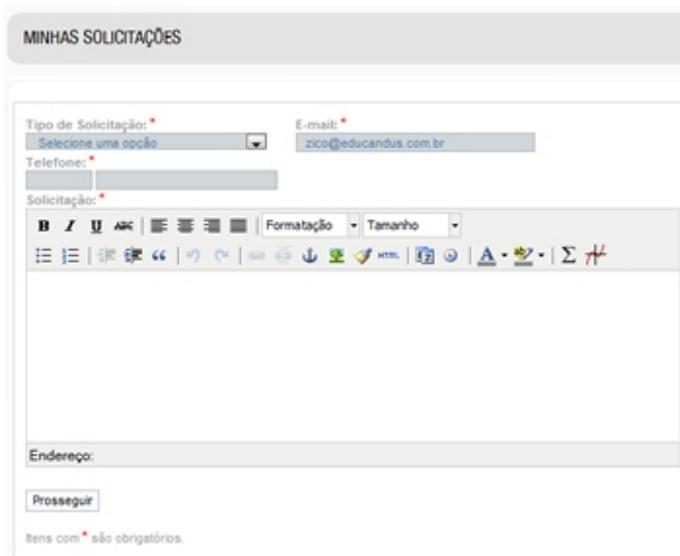
A tela de **Minhas Solicitações** mostra:

Data/horário – registra quando a solicitação foi enviada;

Ticket – registra um nº de protocolo para a solicitação;

Assunto - registra o tipo de solicitação: **sugestão, professor web, elogio, etc.;**

Status - registra se a solicitação encontra-se **aberta** ou **finalizada**.



MINHAS SOLICITAÇÕES

Tipo de Solicitação: E-mail:

Telefone:

Solicitação:

Endereço:

Itens com * são obrigatórios.

 Nova solicitação

Para criar uma nova solicitação:

Clique em **Novo**.

Preencha obrigatoriamente todos os campos com asterisco vermelho.

Digite a sua solicitação no corpo do email. Formate o texto, se for o caso.

Clique no botão **Prosseguir**.

OBS: Clicando no ícone **Fale Conosco** você também pode inserir uma nova solicitação.

Para buscar uma solicitação específica.

É possível filtrar as solicitações através do:

Ticket: Insira o nº do ticket e clique no botão **Prosseguir**.

Status: Selecione o status: ABERTO ou FECHADO. O sistema busca todas as solicitações abertas ou finalizadas.

Período: Insira a data inicial e final e clique no botão ir.

Assunto: Selecione o tipo de solicitação (sugestão, professor web, elogio, etc.) e clique no botão **Prosseguir**.

Administração

Documentos

Espaço onde a Rede ou a Escola disponibiliza documentos para os professores, organizados em pastas.

Para visualizar a lista de documentos, clique na pasta e depois no documento para abri-lo.

GERENCIAR

Pastas da Escola Pastas da Rede

Secretaria/Legislações/LDB
Enviar Documento

- Secretaria
- Legislações
- LDB
- PNC

Título	Enviado por	Ação
LDB	Administrador Futurum	Editar Excluir

Documentos